|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC1 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Oturum Açma |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı, sisteme erişim için uygun bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı başarılı bir şekilde sisteme oturum açmış olmalıdır ve ana sayfaya yönlendirilmelidir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, sisteme erişmek için tarayıcısını açar. 2. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar. 3. Sistem, kullanıcıdan kullanıcı adı ve şifresini girmesini ister. 4. Kullanıcı, gerekli bilgileri girer ve "Giriş Yap" butonuna tıklar. 5. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **4a:** Kullanıcı, yanlış bilgilerle giriş yapmayı denediğinde:   1. Sistem, kullanıcıyı hatalı giriş bilgileri konusunda uyarır. 2. Kullanıcı, doğru bilgileri girerek tekrar giriş yapmayı dener.   **4b:** Kullanıcı, hesabı olmadan giriş yapmak isterse:   1. Sistem, kullanıcıyı kayıt olma sayfasına yönlendirir. 2. Kullanıcı, gerekli bilgileri girerek kayıt olur. 3. Kullanıcı, başarıyla kayıt olduktan sonra tekrar giriş yapmayı dener. | |
| |  |  | | --- | --- | | **Senaryo ID** | UC2 (Berk Şahutoğlu) | | **Senaryo Adı** | Kayıt Olma | | **Ana Aktör** | Kullanıcı | | **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme erişim için uygun bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır. * Kullanıcı daha önce kullanılmamış bir e-posta kullanmalıdır. | | **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı başarılı bir şekilde sisteme kayıt olmuş olmalıdır ve oturum açma işlemi gerçekleştirilmelidir. | | **Ana Başarısı Senaryosu** | | | 1. Kullanıcı, sisteme erişmek için tarayıcısını açar. 2. Kullanıcı, "Kayıt Ol" veya "Hesap Oluştur" gibi bir butona tıklar. 3. Sistem, kullanıcıdan gerekli bilgileri (ad, soyad, e-posta, şifre vb.) girmesini ister. 4. Kullanıcı, gerekli bilgileri girer ve "Kayıt Ol" butonuna tıklar. 5. Sistem, kullanıcının verilerini doğrular ve yeni bir hesap oluşturur. 6. Kullanıcı, başarıyla kayıt olduktan sonra oturum açma ekranına yönlendirilir. | | | **Genişlemeler** | | | **4a:** Kullanıcı, geçerli bir e-posta adresi girmeden kayıt olmayı denediğinde:   * Sistem, kullanıcıyı geçerli bir e-posta adresi girmesi konusunda uyarır. * Kullanıcı, geçerli bir e-posta adresi girerek tekrar kayıt olmayı dener.   **4b:** Kullanıcı, belirtilen şifre karmaşıklık kurallarını karşılamayan bir şifre seçerse:   * Sistem, kullanıcıyı daha güçlü bir şifre seçmesi konusunda uyarır. * Kullanıcı, güçlü bir şifre seçerek tekrar kayıt olmayı dener. | | |  | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC3 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Hesap Ayarları |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, hesap ayarlarını başarılı bir şekilde güncellemiş olmalıdır. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada veya hesap menüsünde "Hesap Ayarları" veya benzeri bir seçeneği bulur ve tıklar. 2. Sistem, kullanıcının hesap ayarlarına erişimini sağlar. 3. Kullanıcı, güncellemek istediği ayarları seçer ve değişiklikleri yapar (örneğin, ad, soyad, e-posta adresi, şifre, profil resmi vb.). 4. Kullanıcı, değişiklikleri kaydetmek için "Kaydet" veya "Güncelle" gibi bir butona tıklar. 5. Sistem, kullanıcının verilerini doğrular ve değişiklikleri kaydeder. 6. Kullanıcı, başarıyla hesap ayarlarını güncellediğine dair bir onay veya bilgilendirme alır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3a:** Kullanıcı, geçerli olmayan bir e-posta adresi veya diğer bilgileri girerse:   1. Sistem, kullanıcıyı hatalı bilgileri düzeltmesi konusunda uyarır. 2. Kullanıcı, geçerli bilgileri girerek tekrar ayarları güncellemeyi dener.   **3-4a:** Kullanıcı, şifresini unuttuğunda veya değiştirmek istediğinde:   1. Sistem, kullanıcıya şifre sıfırlama veya değiştirme seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, yeni bir şifre belirleyerek hesap ayarlarını güncellemeyi tamamlar. | |
| |  |  | | --- | --- | | **Senaryo ID** | UC4 (Berk Şahutoğlu) | | **Senaryo Adı** | Tercihler | | **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı | | **Ön Koşullar** | Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. | | **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, tercihlerini başarılı bir şekilde güncellemiş olmalıdır. | | **Ana Başarısı Senaryosu** | | | 1. Kullanıcı, ana sayfada veya hesap menüsünde "Tercihler" veya benzeri bir seçeneği bulur ve tıklar. 2. Sistem, kullanıcının tercihlerine erişimini sağlar. 3. Kullanıcı, güncellemek istediği tercihleri seçer ve değişiklikleri yapar (örneğin, dil tercihi, bildirim ayarları, tema tercihi vb.). 4. Kullanıcı, değişiklikleri kaydetmek için "Kaydet" veya "Güncelle" gibi bir butona tıklar. 5. Sistem, kullanıcının tercihlerini doğrular ve değişiklikleri kaydeder. 6. Kullanıcı, başarıyla tercihlerini güncellediğine dair bir onay veya bilgilendirme alır. | | | **Genişlemeler** | | | **3a:** Kullanıcı, geçersiz bir tercih seçer veya bilgileri eksik bırakırsa:   1. Sistem, kullanıcıyı hatalı tercihleri düzeltmesi konusunda uyarır. 2. Kullanıcı, geçerli tercihleri seçerek veya gerekli bilgileri girerek tekrar tercihlerini güncellemeyi dener.   **4a:** Kullanıcı, tercihlerini kaydetmeden önce değişiklikleri görmek isterse:   1. Sistem, kullanıcının yapmak istediği değişiklikleri önizlemesine veya görsel olarak görmesine olanak tanır. 2. Kullanıcı, değişikliklerin doğru olduğunu onayladıktan sonra tercihlerini kaydetmeyi tamamlar. | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **Senaryo ID** | UC5 (Berk Şahutoğlu) | | **Senaryo Adı** | Gönderi Paylaşma | | **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı | | **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Kullanıcı, paylaşım yapmak için uygun bir içeriğe sahip olmalıdır. | | **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, başarılı bir şekilde bir gönderi paylaşmış olmalıdır. | | **Ana Başarısı Senaryosu** | | | 1. Kullanıcı, ana sayfada veya paylaşım yapmak istediği alanda "Paylaş" veya benzeri bir seçeneği bulur ve tıklar. 2. Sistem, kullanıcıyı paylaşım yapma ekranına yönlendirir. 3. Kullanıcı, paylaşmak istediği içeriği (metin, resim, video vb.) girer. 4. Kullanıcı, paylaşımı onaylamak için "Paylaş" veya "Gönder" gibi bir butona tıklar. 5. Sistem, kullanıcının paylaşımını doğrular ve paylaşımı yayınlamak için işlemleri gerçekleştirir. 6. Kullanıcı, başarıyla paylaşımını gerçekleştirdiğine dair bir onay veya bilgilendirme alır. | | | **Genişlemeler** | | | **1-3a:** Kullanıcı, paylaşım yapmadan önce içeriği önizlemek veya düzenlemek isterse:   1. Sistem, kullanıcının paylaşımı önizlemesine veya düzenlemesine olanak tanır. 2. Kullanıcı, içeriğin doğru olduğunu onayladıktan sonra paylaşım işlemini tamamlar.   **1-4a:** Kullanıcı, paylaşım yaparken hata alırsa veya işlem başarısız olursa:   1. Sistem, kullanıcıya hata mesajları ile birlikte işlemi tekrar deneme veya destek alabilme seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, hatayı gidererek veya yardım alarak paylaşım işlemini tekrar gerçekleştirmeyi dener. | | |  | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **Senaryo ID** | UC6 (Berk Şahutoğlu) | | **Senaryo Adı** | Gönderi Düzenleme | | **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı | | **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Kullanıcı, düzenlemek istediği gönderiye sahip olmalıdır. | | **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, başarılı bir şekilde bir gönderiyi düzenlemiş olmalıdır. | | **Ana Başarısı Senaryosu** | | | 1. Kullanıcı, ana sayfada veya hesap menüsünde düzenlemek istediği gönderiyi bulur ve seçer. 2. Sistem, kullanıcıyı gönderiyi düzenleme ekranına yönlendirir. 3. Kullanıcı, gönderide yapmak istediği değişiklikleri gerçekleştirir (metni düzenleme, resim eklemesi, vb.). 4. Kullanıcı, değişiklikleri kaydetmek için "Kaydet" veya "Güncelle" gibi bir butona tıklar. 5. Sistem, kullanıcının değişikliklerini doğrular ve gönderiyi günceller. 6. Kullanıcı, başarıyla gönderiyi düzenlediğine dair bir onay veya bilgilendirme alır. | | | **Genişlemeler** | | | **3a:** Kullanıcı, düzenleme yapmadan önce gönderiyi önizlemek isterse:   1. Sistem, kullanıcının düzenleme sonrası gönderiyi önizlemesine olanak tanır. 2. Kullanıcı, değişikliklerin doğru olduğunu onayladıktan sonra düzenleme işlemini tamamlar.   **3-4a:** Kullanıcı, düzenleme yaparken hata alırsa veya işlem başarısız olursa:   1. Sistem, kullanıcıya hata mesajları ile birlikte işlemi tekrar deneme veya destek alabilme seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, hatayı gidererek veya yardım alarak düzenleme işlemini tekrar gerçekleştirmeyi dener. | | |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC7 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Gönderi Silme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Kullanıcı, silmek istediği gönderiye sahip olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, başarılı bir şekilde bir gönderiyi silmiş olmalıdır. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada veya hesap menüsünde silmek istediği gönderiyi bulur ve seçer. 2. Sistem, kullanıcıyı gönderiyi silme onay ekranına yönlendirir. 3. Kullanıcı, gönderiyi silmek istediğine dair bir onay veya doğrulama isteği alır. 4. Kullanıcı, gönderiyi silmeyi onaylamak için "Sil" veya "Evet" gibi bir butona tıklar. 5. Sistem, kullanıcının gönderiyi başarıyla sildiğini doğrular ve gönderiyi veritabanından kaldırır. 6. Kullanıcı, başarıyla gönderiyi sildiğine dair bir onay veya bilgilendirme alır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **2-4a:** Kullanıcı, yanlışlıkla gönderiyi silmek istemediğini fark ederse:   1. Kullanıcı, silme işlemini iptal etmek için "İptal" veya "Hayır" gibi bir butona tıklar. 2. Sistem, kullanıcının silme işlemini iptal ettiğini doğrular ve kullanıcıya tekrar ana sayfaya yönlendirir.   **4a:** Kullanıcı, silme işlemi sırasında hata alırsa veya işlem başarısız olursa:   1. Sistem, kullanıcıya hata mesajları ile birlikte işlemi tekrar deneme veya destek alabilme seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, hatayı gidererek veya yardım alarak düzenleme işlemini tekrar gerçek | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC8 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Akış |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Kullanıcı, akışı görüntülemek için uygun bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, akışta bulunan gönderileri başarılı bir şekilde görüntülemiş olmalıdır. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada veya akış bölümünde bulunan gönderilere erişmek için ilgili seçeneği bulur ve tıklar. 2. Sistem, kullanıcıyı akışta bulunan gönderilerin görüntülendiği bir sayfaya yönlendirir. 3. Kullanıcı, akışta bulunan gönderileri aşağıya doğru kaydırarak görüntüler. 4. Kullanıcı, gönderinin üzerine tıklayarak daha fazla detay görmek isterse, gönderiye tıklar. 5. Sistem, kullanıcının tıkladığı gönderiyi genişletir ve gönderinin tamamını veya daha fazla detayını gösterir. 6. Kullanıcı, gönderi ile etkileşime geçmek veya geri dönmek istediğinde, geri veya kapat gibi bir seçeneği kullanır. 7. Kullanıcı, akışta gezinmeyi tamamladığında, ana sayfaya geri dönmek için uygun bir seçeneği kullanır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **2-4a:** Kullanıcı, belirli bir kategoriye veya kullanıcıya ait gönderileri filtrelemek isterse:   1. Sistem, kullanıcıya filtreleme seçenekleri sunar ve kullanıcının tercihlerine göre akışı günceller. 2. Kullanıcı, istediği kriterlere göre akışı filtreler ve sonuçları görüntüler.   **2-4b:** Kullanıcı, akışta bulunan bir gönderiye yorum yapmak veya paylaşmak isterse:   1. Sistem, kullanıcının yorum yapma veya paylaşma işlemlerini gerçekleştirebilmesi için uygun seçenekler sunar. 2. Kullanıcı, istediği etkileşim türünü seçer ve işlemi tamamlar. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC9 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Önemli Konu Bölümü |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Önemli konu bölümü, günün en dikkat çekici önemli haberlerini göstermek için hazır olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, önemli konu bölümünde bulunan haberleri başarılı bir şekilde görüntülemiş olmalıdır. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada veya akış bölümünde bulunan önemli konu bölümüne sol taraftan erişir. 2. Kullanıcı, önemli konu bölümünde bulunan haber başlıklarını veya kısa özetlerini görsel olarak görür. 3. Kullanıcı, bir haber başlığına tıklayarak daha fazla detayı görüntülemek isterse, başlığa tıklar. 4. Sistem, kullanıcının tıkladığı haberin daha detaylı içeriğini gösterir. 5. Kullanıcı, haberle ilgili daha fazla bilgi almak veya geri dönmek istediğinde, geri veya kapat gibi bir seçeneği kullanır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1-2a:** Kullanıcı, önemli konu bölümünde gösterilen haberler arasında gezinirken filtreleme veya sıralama seçenekleri isterse:   1. Sistem, kullanıcıya haberleri filtreleme veya sıralama seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, istediği kriterlere göre haberleri filtreler veya sıralar ve sonuçları görüntüler.   **1-4a:** Kullanıcı, önemli konu bölümünde bulunan bir habere ilgi duyar ve bu haberi daha sonra görmek isterse:   1. Sistem, kullanıcının ilgili haberi kaydetmesi veya favorilere eklemesi için uygun bir seçenek sunar. 2. Kullanıcı, haberi kaydeder veya favorilere ekler ve daha sonra kolayca erişebilir. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC10 (Berk Şahutoğlu) |
| **Senaryo Adı** | Bildirimler |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı, sisteme oturum açmış olmalıdır. * Kullanıcıya yönelik bildirimler oluşmuş olmalıdır. |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı, bildirimlerini başarılı bir şekilde görüntülemiş olmalıdır. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada veya bildirim simgesi gibi bir yerde bildirimlerine erişmek için ilgili seçeneği bulur ve tıklar. 2. Sistem, kullanıcıya bildirimlerin bulunduğu bir alanı gösteren bir kutucuk açar. 3. Kullanıcı, bildirimlerini ve yanlarında belirtilen içeriği görsel olarak görür. 4. Kullanıcı, bir bildirime tıklayarak daha fazla detayı görüntülemek isterse, bildirime tıklar. 5. Sistem, kullanıcının tıkladığı bildirimin daha fazla içeriğini veya ilgili eylemleri gösterir. 6. Kullanıcı, bildirimle ilgili daha fazla bilgi almak veya geri dönmek istediğinde, geri veya kapat gibi bir seçeneği kullanır. 7. Kullanıcı, bildirimlerini görüntülemeyi tamamladığında, ekrandaki bir yere tıklayarak kutucuğu kapatır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3a:** Kullanıcı, belirli bir türdeki bildirimleri filtrelemek veya sıralamak isterse:   1. Sistem, kullanıcıya bildirimleri filtreleme veya sıralama seçenekleri sunar. 2. Kullanıcı, istediği kriterlere göre bildirimleri filtreler veya sıralar ve sonuçları görüntüler.   **4a:** Kullanıcı, belirli bir bildirime yanıt vermek veya etkileşimde bulunmak isterse:   1. Sistem, kullanıcının bildirime yanıt vermesi veya ilgili eylemleri gerçekleştirmesi için uygun seçenekler sunar. 2. Kullanıcı, istediği etkileşim türünü seçer ve işlemi tamamlar. | |